

NOMBRE:

SOMETIMIENTO:

HABILIDADES

- Obligar ☐
- Engañar ☐
- Pelear ☐
- Arreglar ☐
- Investigar ☐
- Perseguir ☐
- Resistir ☐
- Furtivo ☐
- Robar ☐

DOMINIOS

- Academia ☐
- Crimen ☐
- Comercio ☐
- A. Sociedad ☐
- B. Sociedad ☐
- Ocultista ☐
- Orden ☐
- Religión ☐
- Tecnología ☐

EQUIPAMIENTO

DON

CAPACIDADES

VÍNCULOS

RESISTENCIAS

CONSECUENCIAS

RECARGAR

- Sangre —
- Mente —
- Plata —
- Sombra —
- Reputación —
- Armadura —