

NOMBRE:

SOMETIMIENTO:

HABILIDADES

- Obligar
- Engañar
- Pelear
- Arreglar
- Investigar
- Perseguir
- Resistir
- Furtivo
- Robar

DOMINIOS

- Academia
- Crimen
- Comercio
- A. Sociedad
- B. Sociedad
- Ocultista
- Orden
- Religión
- Tecnología

DON

EQUIPAMIENTO

VÍNCULOS

CAPACIDADES

RESISTENCIAS

- Sangre
- Mente
- Plata
- Sombra
- Reputación
- Armadura

CONSECUENCIAS

RECARGAR

