

**NOMBRE:**

**SOMETIMIENTO:**

**HABILIDADES**

- Obligar
- Engañar
- Pelear
- Arreglar
- Investigar
- Perseguir
- Resistir
- Furtivo
- Robar

**DOMINIOS**

- Academia
- Crimen
- Comercio
- A. Sociedad
- B. Sociedad
- Ocultista
- Orden
- Religión
- Tecnología

**EQUIPAMIENTO**

**DON**

**CAPACIDADES**

**VÍNCULOS**

**RESISTENCIAS**

- Sangre —
- Mente —
- Plata —
- Sombra —
- Reputación —
- Armadura —

**CONSECUENCIAS**

**RECARGAR**

